Experimento 1

* Tem que deixar mais claro possível as funções do aplicativo .
* Diminuir mais os passos para criar o lembrete.

Experimento 2:

* Aprimorar: na tela de login, é melhor trocar o nome "Registrar" para "Cadastrar nova conta", para que o usuário não pense que ao clicar no botão ele já adicione os remédios ao invés de criar uma conta.
* Aprimorar: usuário pode confundir a hora atual exibida no topo da tela de início pela hora de tomar o remédio.
* Aprimorar: o usuário pode tomar o remédio e esquecer de avisar o aplicativo que tomou. Assim, é necessário um botão que avise que tomou o remédio na hora correta mesmo que avise fora de hora, para que o aplicativo não pense que esqueceu de tomar e relate isso no histórico.
* Aprimorar: na tela de adicionar um novo remédio, deve ter a opção de configurar não somente a hora e frequência do remédio durante o dia, mas também a quantidade (ex.: de manhã tomo uma dose e a noite tomo duas doses, ambos do mesmo remédio).
* Registro de remédios: separar os botões por cor (ex.: ao confirmar se tomou ou não o remédio, o botão "Sim" fica em verde, o "Não" em vermelho e o "Tomei e não avisei" em amarelo, por exemplo.
* Ao abrir o aplicativo, o mascote avisa que esqueceu de tomar um remédio com um balão de fala.
* Ao esquecer de tomar o remédio, a cor da interface do muda permanentemente para vermelho e ficará assim até que o usuário "quitar" os remédios não tomados. Isso forçará o usuário a relatar no sistema o por quê de ter esquecido o remédio para que a interface volte a cor normal, regulando também o histórico.
* Função nova: Opção de anotações pessoais do usuário nos três pontinhos (como se fosse um diário. Ex.: estava com sono, deixei o celular em casa).

Experimento 3

* Opção de login sem cadastro, assim não salva as informações
* Na tela dos lembretes adicionados, colocar a primeira e segunda letra (ex: Tylex →Tu
* Adicionar o horário atual junto da data no calendário

Experimento 4

* Ao entra, visualizar os medicamentos que toma com freqüência
* Saber a distancia até a farmácia mais próxima ao buscar medicamentos

Experimento 5

Ainda não informado